

Bitte von Gameplay Lobbyeinstellungen beginnen!		Grüne Bereiche sind in der Lobby zu ändern!	
1. GAMEPLAY	HC	2. TEAM	HC
Identische Ausrüstungen erzwingen	Aus	Zuschauen	Spiellersicht
Vorräte-Abwurfzeit	Aus	Externe Zuschauer-Ansicht	Aus
Einstiegskamera	Aus	Abschusskamera	Aus
Feindumriss	Aus		
Verbündetenumriss	Aus		
Hardcore-Modus	An		
Magazine beim Einstieg	Normal	Minikarte aktivieren	Nein
Nur Kopfschüsse	Aus	Radar immer an	Aus
Gesundheit stehlen	Aus	Waffenpings auf der Minikarte	Aus
Aufgeputscht-Timer	Aus	Waffenpings auf dem Kompass	Aus
Feldaufrüstung erlauben	Aus	Feind auf dem Kompass	Aus
Extras (Bis auf weiteres auf An)	An	Einstiegsverzögerung	Ohne
Abschussserien	Aus	Welleneinstieg	Ohne
Ausrüstungsverzögerung	Aus	Einstiegsverzögerung nach Suizid	Ohne
Schutz vor Ausrüstung	10 Sek.	Einstieg Erzwingen	An
Kampfrufe	Aus	Team-Zuteilung	An
Ansagerdialoge	An	Teambeschuss	An
Dynamische Kartenelemente	Aus		
3. SPIELER	HC	4. ERWEITERT	HC
Anzahl der Leben	1 Leben	Bomben-Timer	45 Sek.
Maximale Gesundheit	25	Platzierungszeit	5 Sek.
Regeneration	Normal	Entschärfungszeit	7,5 Sek.
Panzerung Aktivieren	Aus	Multibombe	Aus
Externe Ansicht	Aus	Lautloses Platzieren	Aus
Taktiksprint	An	Platzieren/Entschärfen	An
Waffe Aufstützen	An	Trageobjekt manuell fallenlassen	An
Wiederbeleben zulassen	Aus	5. SPIEL	HC
Gesundheit wenn Niedergestreckt	40 Pkt.	Runden-Zeitlimit	2 Min.
Gesundheit nach Wiederbelebung	Halb (50)	Rundensieg-Limit	24 Runden
Verblutungszeit	10Sek	Zwei Vorsprung-Regeln	Aus
Wiederbelebungsdauer	2 Sek.	Zwei Vorsprung - Max.-Runden	8 Runden
Aufgabeverzögerung	1 Sek.	Rundenwechsel	4 Runden
Team-Wiederbelebungsende	Unbegrenzt	Spiel-Countdown	15 Sek.
Team-Wiederbelebungszeit	5 Sek.	Runden-Countdown	10 Sek.
Team-Wiederbelebungs-gesundheit	30 (HC)	Infiltration Überspringen	An
		Übungsrunde	An
		Eingabewechsel erlauben	Aus
		Info-Ping Zulassen	Aus

Lobby!

Herausforderer = Team 2

Gast = Team 1

Bei Halbzeit werden die Teams gewechselt

Bitte um Beachtung! Gameplay: EXTRAS | **AN**

Es ist nur erlaubt!:

1.) Handschuhe: **Schnellgriff-Handschuhe**

2) Stiefel: **Leichte Stiefel**

3)Ausrüstung: **Gestohlenen IFF-Stroboskop**

Das Regelwerk wird diesbezüglich angepasst bis das Problem „EXTRA“ behoben wurde.

BITTE BEACHTEN!!

Neu bei MW3 ist die Teamzuteilung für Teams, Zuschauer und CodCaster



Die Lobbyeinstellungen sollten immer auf **Nur mit Einladung stehen!**

Der Spieldaten-Code vom Hoster ist den Teamleadern vom Gegner team zum nach joinen zu übermitteln!

Somit ist gewährleistet, dass kein Fremder dem Match joinen kann.

