



DLC (durch Geld zu erwerbende) Waffen/Extras/Operator/usw. sind grundsätzlich nicht erlaubt!

Durch Updates zum Spiel hinzugefügte, erspielbare Waffen/Extras/Operator/usw. sind bis zu einer Freigabe nicht erlaubt. Änderungen bei neuer MW3 Season bestimmt die Community!

Es ist nur ein Scharfschützengewehr pro Team erlaubt. Der Spieler darf andere Waffen aufheben, allerdings darf das Scharfschützengewehr nicht von anderen Spielern aufgehoben werden.

Inhalt

1. Erlaubte Waffen	1
2. Erlaubte Aufsätze Pistole.....	1
3. Erlaubte Aufsätze Sturmgewehr	2
4. Erlaubte Aufsätze Kampfgewehr	2
5. Erlaubte Aufsätze MP	2
6. Erlaubte Aufsätze Scharfschützengewehr	3
7. Erlaubte Ausrüstung.....	3
8. Extras.....	3
9. Abschusserien, Baupläne, Operator-Skins	3
10. GLoE	3

1. Erlaubte Waffen

Erlaubte Handfeuerwaffen	P890, 50GS, X12, Basilisk, Cor-45
Erlaubte Sturmgewehre	Alle MW2 + MW3
Erlaubte Kampfgewehre	Alle MW2 + MW3
Erlaubte Maschinenpistolen	VEL 46, MX9, Lachmann Sub, Vaznev 9k, BAS-P, PDSW 528, Fennec 45, Striker9, WSP-9, WSP Swarm
Erlaubte Scharfschützengewehre	MCPR-300, Victus XMR, LA-B 330, SP-X 80, FJX- Imperium, Katt-AMR (alle nur mit Standartvisieren)
Erlaubte Schrotflinte	Keine
Erlaubte LMGs	Keine
Erlaubte Nahkampfwaffen	Keine
Erlaubte Nahkampfwaffen	Keine
Erlaubte DMR	Keine

2. Erlaubte Aufsätze Pistole

Mündung - Lauf - Abzug	Alle MW2 + MW3
Griff	Alle MW2 + MW3, außer: Akimbo
Lader	S40 Schnelllader
Munition	Nur Panzerbrechend
Visier	MKL.3 Reflektor, Nydar-Modell 2023, Schieferreflektor, Cronen Mini Pro, Slimline Pro, SZ SRO-7, Monokel-CT90, SZ Lonewolf Visier, Cronen Mini Dot, SZ Sigma-IV Optic, SZ Minitac-40, SZ Mini, Aim OP-V4, DF105 Reflex Sight, Corvus SOL-76, SZ Recharge-DX, Corio Enforcer Optic, Kazan-Holo, SZ Battle Optic, Corvus Downrange-00
Schaft	Keine
Magazin	Keine

3. Erlaubte Aufsätze Sturmgewehr

Mündung – Lauf – Griff - Schaft	Alle MW2 + MW3
Kamm	Alle MW2 + MW3 außer: Schlager TTF3-Backenerhöhung
Munition	Nur Panzerbrechend
Unterlauf	Alle MW2 + MW3 außer: Hellscream 40MM, Corvus Masterkey, SPW 40MM HE, SPW 40MM Bohrer, KL40-M2, TL40-Feuerdrache
Visiere	MKL.3 Reflektor, Nydar-Modell 2023, Schieferreflektor, Cronen Mini Pro, Slimline Pro, SZ SRO-7, Monokel-CT90, SZ Lonewolf Visier, Cronen Mini Dot, SZ Sigma-IV Optic, SZ Minitac-40, SZ Mini, Aim OP-V4, DF105 Reflex Sight, Corvus SOL-76, SZ Recharge-DX, Corio Enforcer Optic, Kazan-Holo, SZ Battle Optic, Corvus Downrange-00
Magazin	Keine
Laser	Keine

4. Erlaubte Aufsätze Kampfgewehr

Mündung – Lauf – Schaft - Griff	Alle MW2 + MW3
Kamm	Alle MW2 + MW3 außer: PD-A40-Halterung
Munition	Nur Panzerbrechend
Unterlauf	Alle MW2 + MW3 außer: TL40-Feuerdrache, Hellscream 40MM, Corvus Masterkey, SPW 40MM HE, SPW 40MM Bohrer
Visier	MKL.3 Reflektor, Nydar-Modell 2023, Schieferreflektor, Cronen Mini Pro, Slimline Pro, SZ SRO-7, Monokel-CT90, SZ Lonewolf Visier, Cronen Mini Dot, SZ Sigma-IV Optic, SZ Minitac-40, SZ Mini, Aim OP-V4, DF105 Reflex Sight, Corvus SOL-76, SZ Recharge-DX, Corio Enforcer Optic, Kazan-Holo, SZ Battle Optic, Corvus Downrange-00
Magazin	Keine
Laser	Keine

5. Erlaubte Aufsätze MP

Mündung – Schaft – Griff Bolzen - Unterlauf	Alle MW2 + MW3
Kamm	Alle MW2 + MW3 außer: Schlager TTF3-Backenerhöhung
Munition	Nur Panzerbrechend
Lauf	Alle MW2 + MW3 außer: 16" Cloak 90, 18,75" Cloak 90, Forge Tac-Ninja, Fennec Verdeckter Kommando
Visier	MKL.3 Reflektor, Nydar-Modell 2023, Schieferreflektor, Cronen Mini Pro, Slimline Pro, SZ SRO-7, Monokel-CT90, SZ Lonewolf Visier, Cronen Mini Dot, SZ Sigma-IV Optic, SZ Minitac-40, SZ Mini, Aim OP-V4, DF105 Reflex Sight, Corvus SOL-76, SZ Recharge-DX, Corio Enforcer Optic, Kazan-Holo, SZ Battle Optic, Corvus Downrange-00
Laser	Keine
Magazin	Keine

6. Erlaubte Aufsätze Scharfschützengewehr

Mündung – Schaft – Griff Schiene - Unterlauf	Alle MW2 + MW3
Kamm	Alle MW2 + MW3 außer: FSS EL-Tasche
Munition	Nur Panzerbrechend
Lauf	Alle MW2 + MW3
Visier	Keine
Magazin	Keine
Laser	Keine
	Es ist nur ein Scharfschützengewehr pro Team erlaubt. Der Spieler darf andere Waffen aufheben, allerdings darf das Scharfschützengewehr nicht von anderen Spielern aufgehoben werden.

7. Erlaubte Ausrüstung

Taktik	Rauchgranate, Blendgranate
Primär	Splittergranate
Feldaufrüstung	Keine

8. Extras

Erlaubte Extras	Keine (siehe Bemerkungen)
<p>Bitte um Beachtung bei Lobbyeinstellungen! Das Regelwerk wird diesbezüglich angepasst bis das Problem „EXTRAS“ von Activision behoben wurde! Gameplay: Extras auf AN Erlaubte Extras: 1.) Handschuhe: Schnellgriff-Handschuhe 2.) Stiefel: Leichte Stiefel 3.) Ausstattung: Gestohlenes IFF-Stroboskop</p>	

9. Abschusserien, Baupläne, Operator-Skins

Erlaubte Abschusserien	Alle verboten
Verbotene Baupläne	M4 Bauplan Unionswache
Erlaubte Operator Skins Teams müssen einheitlichen Operator-Skin benutzen	MW2: Rangers I und Kortac Gruppe I, MW3: Thirst und Kortac Gruppe I

10. GLoE

Alle Regeln findet Ihr auf der Webseite unter Regelübersicht!

<https://germanleagueofesports.com>

GLoE nimmt sich das Recht heraus, den Klassen-Editor jederzeit zu ändern oder zu erweitern.

Die Community entscheidet ob zur nächsten MW3 Season ein update der Regeln stattfinden soll!