



Es ist nur eine DMR pro Team erlaubt. Der Spieler darf andere Waffen aufheben, allerdings darf das DMR nicht von anderen Spielern aufgehoben werden. Als Sekundärwaffe ist Pistole Pflicht.
 Alle Aufsätze müssen wie beschrieben bei jeder Waffe ausgerüstet werden.

Inhalt

1. Erlaubte Waffen.....	1
2. Erlaubte Aufsätze Pistole	1
3. Erlaubte Aufsätze Sturmgewehr	1
4. Erlaubte Aufsätze MP	2
5. Erlaubte Aufsätze DMR	2
6. Erlaubte Ausrüstung.....	2
7. Extras.....	2
8. Abschusserien, Baupläne, Operator-Skins.....	2
9. GLoE.....	2

1. Erlaubte Waffen

Erlaubte Handfeuerwaffen	Cor-45
Erlaubte Sturmgewehre	TAQ-56, Kastov 762
Erlaubte Kampfgewehre	Keine
Erlaubte Maschinenpistolen	HRM-9
Erlaubte Scharfschützengewehre	Keine
Erlaubte Schrotflinte	Keine
Erlaubte LMGs	Keine
Erlaubte Nahkampfwaffen	Keine
Erlaubte Nahkampfwaffen	Keine
Erlaubte DMR	Kar 98K
!!!	Alle genannten Waffen und Aufsätze müssen verpflichtend genutzt werden!

2. Erlaubte Aufsätze Pistole

Mündung - Lauf - Abzug	ELR Blackfire-Kompensator XS – Leichter XRK Swiftshot-Lauf – XRK Lightning Fire
Griff	Keine
Lader	Keine
Munition	.45 Auto Gehärtet
Visier	Keine
Schaft	Keine
Magazin	Keine


3. Erlaubte Aufsätze Sturmgewehr

Mündung	VT-7 Spiritfire-Schalldämpfer
Kamm	Keine
Munition	Nur Panzerbrechend
Unterlauf	Keine
Visiere	Keine
Magazin	Keine
Laser	Keine

4. Erlaubte Aufsätze MP

Mündung – Schaft – Griff Bolzen - Unterlauf	Keine
Kamm	Keine
Munition	Nur Panzerbrechend
Lauf	Keine
Visier	Keine
Laser	Keine
Magazin	Keine
!!!	Es sind nur zwei MP's pro Team erlaubt.

5. Erlaubte Aufsätze DMR

Mündung – Schaft – Unterlauf	Keine
Munition	Nur Panzerbrechend
Lauf	Keine
Visier	SP-X 80 6,6X
Laser	Keine
	Es ist nur ein DMR pro Team erlaubt. Der Spieler darf andere Waffen aufheben, allerdings darf das DMR nicht von anderen Spielern aufgehoben werden.

6. Erlaubte Ausrüstung

Taktik	Rauchgranate, Blendgranate
Primär	Splittergranate
Feldaufrüstung	Keine

7. Extras

Erlaubte Extras
<p>Bitte um Beachtung bei Lobbyeinstellungen!</p> <p>Gameplay: Extras auf AN</p> <p>Erlaubte Extras:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Handschuhe: Schnellgriff Handschuhe ➤ Stiefel: Geländestiefel ➤ Ausstattung: Magazin Halfter

8. Abschusserien, Baupläne, Operator-Skins

Erlaubte Abschusserien	Alle verboten
Waffenbaupläne	Alle verboten
Erlaubte Operator Skins. Teams müssen einheitlichen Operator-Skin benutzen	<p><u>MW3 = Specru: Rocket + Blueprint</u></p> <p><u>MW3 = Kortac: Thirst + Blaze</u></p> <p><u>MW2: = Specru</u></p> <p><u>MW2: = Kortac</u></p>

9. GLoE

Alle Regeln findet Ihr auf der Webseite unter Regelübersicht!

<https://germanleagueofesports.com>

GLoE nimmt sich das Recht heraus, den Klassen-Editor jederzeit zu ändern oder zu erweitern.

Die Community entscheidet ob zur nächsten MW3 Season ein update der Regeln stattfinden soll!