

Waffenbaupläne durch Geld zu erwerbende Waffen sind grundsätzlich nicht erlaubt!

Durch Updates zum Spiel hinzugefügte, erspielbare Waffen/Extras/Operator/usw. sind bis zu einer Freigabe nicht erlaubt. Änderungen bei neuer MW3 Season bestimmt die Community!

Es ist nur ein Scharfschützengewehr pro Team erlaubt. Der Spieler darf andere Waffen aufheben, allerdings darf das Scharfschützengewehr nicht von anderen Spielern aufgehoben werden.

## Inhalt

1. Erlaubte Waffen .....	1
2. Erlaubte Aufsätze Pistole.....	1
3. Erlaubte Aufsätze Sturmgewehr .....	1
4. Erlaubte Aufsätze MP.....	2
5. Erlaubte Ausrüstung.....	2
6. Extras.....	2
7. Abschusserien, Baupläne, Operator-Skins .....	2

### 1. Erlaubte Waffen

Erlaubte Handfeuerwaffen	Cor-45, X12, 9mm Daemon
Erlaubte Sturmgewehre	Alle MW2 + MW3
Erlaubte Kampfgewehre	Keine
Erlaubte Maschinenpistolen	Alle MW2 + MW3
Erlaubte Scharfschützengewehre	Katt-AMR + SP-X80 (nur mit Standartvisieren)
Erlaubte Schrotflinte	Keine
Erlaubte LMGs	Keine
Erlaubte Nahkampfwaffen	Messer: Ausweidemesser, Karambit
Erlaubte DMR	Keine

### 2. Erlaubte Aufsätze Pistole

Mündung - Lauf - Abzug	Alle MW2 + MW3
Griff	Alle MW2 + MW3 <b>außer:</b> Akimbo
Lader	-
Munition	Nur Panzerbrechend
Visier	Alle Rotpunktvisiere MW2 + MW3 unter 2,5 Zoom <b>außer:</b> Thermal, Hybrid und angebauten Laser
Schaft	Keine
Magazin	Keine

### 3. Erlaubte Aufsätze Sturmgewehr

Mündung – Lauf – Griff - Schaft	Alle MW2 + MW3
Kamm	-
Munition	Nur Panzerbrechend
Unterlauf	Alle MW2 + MW3 <b>außer:</b> Zweibeine, Bohrladung, Granatwerfer, Schrotflinten-Unterläufe, Kettensäge.
Visiere	Alle Rotpunktvisiere MW2 + MW3 unter 2,5 Zoom <b>außer:</b> Thermal, Hybrid und angebauten Laser

Magazin	Keine
Laser	Keine

#### 4. Erlaubte Aufsätze MP

Mündung – Schaft – Griff Bolzen - Unterlauf	Alle MW2 + MW3
Kamm	-
Munition	Nur Panzerbrechend
Unterlauf	Alle MW2 + MW3 <b>außer:</b> Bohrladung, Granatwerfer, Schrotflinten-Unterläufe.
Visier	Alle Rotpunktvisiere MW2 + MW3 unter 2,5 Zoom <b>außer:</b> Thermal, Hybrid und angebauten Laser
Laser	Keine
Magazin	Keine

#### 5. Erlaubte Ausrüstung

Taktik	2x Rauchgranate pro Team, Blendgranate
Primär	Splittergranate
Weste	Infanterieweste
Feldaufrüstung	Totenstille

#### 6. Extras

Erlaubte Extras   AN	
<b>Erlaubte Extras:</b> Schnellgriff-Handschuhe, Sturmhandschuhe, Verdeckte Sneakers, Leichte Stiefel, Gestohlenes IFF-Stroboskop.	

#### 7. Abschusserien, Baupläne, Operator-Skins

Erlaubte Abschusserien	<b>Alle verboten</b>
Waffenbaupläne, Waffenskins	Erlaubt, solange die Aufsätze dem Regelwerk entsprechen. Siehe unter Klasseneditor, Waffen und Aufsätze!
Erlaubte Operator Skins Teams müssen <u>einheitlichen Operator-Skin</u> benutzen	<b>MW3 = Specru:</b> <i>Rocket, Blueprint (Standardskins)</i> <b>MW3 = Kortac:</b> <i>Thirst, Blace (Standardskins)</i> <b>MW2: = Specru (Standardskins)</b> <b>MW2: = Kortac (Standardskins)</b>

Alle Regeln findet Ihr auf der Webseite unter Regelübersicht!

<https://germanleagueofesports.com>

GLoE nimmt sich das Recht heraus, den Klassen-Editor jederzeit zu ändern oder zu erweitern.

Die Community entscheidet ob zur nächsten MW3 Season ein update der Regeln stattfinden soll!